**Fantasilådan**

**Uppdaterat 19e feb**

* Trycka ned plattformar och eldflammor sprutar ut.
* Kunna skjuta sönder lampor?
* Rebusar som hints på svåra banor

**Uppdaterat 13e feb**

* Ånga som pyser ut från rör som slöar ner Stix om hen kolliderar med den. Spelaren rör sig sakta i ca 2 sek och det innefattar alla rörelser, även rocket shoes och dash.
* Fartränder eller dylikt efter Stix när hen dashar
* Nya starkare tiles. Samma storlekar som de gamla men de ska tåla eBots oavsett storlek.
* Lava som droppar i intervaller från ett trasigt rör. Se bana X
* eBots (kommer med en mängd information senare)
* Ytterligare föremål som skjuter ut laser (laser aligners)
* Kuber utav gamla robotar (64x64) med vassa kanter nedtill. De faller ner från ett rör i taket. För varje laser (oavsett färg) de kolliderar med smulas de ned till halva storleken på höjden (64x64 -> 64x32 -> 64x16, osv)
* Tower of Hanoi

**Gammal fantasi**

* Fallande plattformar (skakar 1-2 sek först)
* Fläktar (lyfter och trycker tillbaka/fram gubben
* Krossare
* AI-fiende
* Intro
* Sträckindelade time trials
* Scanner för att se färg på laser
* Racing-skugga
* Nedräkningstimer
* Gamepad-kontroll
* Rullband på större bana = hinderbana som i ex. Mario med molnet?
* Meanix slår sönder bana 3 för den är för enkel. Ursäktar dess nuvarande utseende
* Bonuspoäng för att inte använda raketskor
* Fler föremål att plocka upp, interagera med (förmågor, statiska objekt, nivårelaterade)
* Highscore för den som kan ta sig till Meanix snabbast
* Ändra kontroller i in game-menyn
* Lvl codes i story mode och full tillgång till alla banor i time trial (world map)